

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan terhadap skripsi ini dan hasil eksekusi dari perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

1. Perangkat lunak ini telah dapat diimplementasikan dengan cukup baik, dalam arti dapat memberikan *prototype* pengambilan keputusan dalam penempatan *software* yang optimal untuk setiap komputer dalam suatu jaringan.
2. Program mampu melakukan perhitungan dimulai dari menerima *inputan user*, menampilkannya, hingga menemukan solusi yang optimal bagi masalah sistem keamanan pada jaringan. *User* juga dapat melihat hasil eksekusi program yang menggunakan dua algoritma dalam satu layar sehingga memudahkan *user* untuk membandingkannya.
3. Metode *randomized coloring algorithm* dan *color flipping algorithm* dapat digunakan dan diimplementasikan untuk mencari solusi optimal dalam permasalahan sistem keamanan pada jaringan.

5.2 Saran

Program yang sedang dibangun sekarang tentunya masih mempunyai beberapa kekurangan dikarenakan oleh keterbatasan waktu, kemampuan, dan pengetahuan serta masalah non-teknis lainnya dalam merancang program ini. Adapun masukan yang dapat ditambahkan untuk meningkatkan kinerja program ini agar menjadi lebih baik, adalah sebagai berikut:

1. Untuk pengembangan program selanjutnya dimungkinkan dengan membangun program yang lebih interaktif dan menarik agar terlihat tidak terlalu sederhana dan monoton.
2. Disarankan juga pengembangan program ini bisa melakukan perhitungan yang mempertimbangkan aspek-aspek lain seperti ada node yang tidak terhubung,